<DevCaps Name="ExposedMedia">

<DevCap>

<!-- ExposedMedia restrictions -->

<DevCap Name="Media">

<NameState DefaultValue="Sheet" Name="MediaUnit"/>

<XYPairState AllowedValueMax="600 1200"

AllowedValueMin="0 0"

Name="Dimension" HasDefault="false"/>

</DevCap>

</DevCap>

</DevCaps>

<DevCaps Name="ScanParams">

<Loc HelpText="Les parametres pour commander le

procede de balayage."

Value="Les parametres de module de balayage"/>

<DevCap>

<!-- Black and white 1 bit mode -->

<IntegerState AllowedValueMax="1" AllowedValueMin="1"

DefaultValue="8" Name="BitDepth"/>

<EnumerationState AllowedValueList="CCITTFaxEncode None"

Name="CompressionFilter" HasDefault="false">

<Loc HelpText="Choisissez la compression pour reduire la

taille de donnees."

Value="La compression de donnees"/>

<ValueLoc Value="CCITTFaxEncode">

<Loc Value="Compression de CCITT Fax"/>

</ValueLoc>

<ValueLoc Value="None">

<Loc Value="Aucun compression"/>

</ValueLoc>

</EnumerationState>

<NumberState AllowedValueMax="10" AllowedValueMin="1.e-002"

Name="Magnification" HasDefault="false">

<Loc ShortValue="Rapport optique"

Value="Rapport de rapport optique d'image"/>

</NumberState>

<EnumerationState AllowedValueList="GrayScale"

Name="OutputColorSpace" HasDefault="false">

<Loc ShortValue="Format de couleur"

Value="Configurez le format de couleur de

module de balayage"/>

<ValueLoc Value="GrayScale">

<Loc Value="echelle de gris"/>

</ValueLoc>

</EnumerationState>

<XYPairState DefaultValue="2400 2400"

Name="OutputResolution">

<Loc ShortValue="resolution"

Value="Resolution de module de balayage"/>

</XYPairState>

</DevCap>

<DevCap>

<!-- Grayscale 12 bit mode -->

<IntegerState AllowedValueMax="12" AllowedValueMin="12"

DefaultValue="8" Name="BitDepth">

<Loc Value="Le profondeur de bit"/>

</IntegerState>

<EnumerationState

AllowedValueList="FlateEncode DCTEncode None"

Name="CompressionFilter" HasDefault="false">

<Loc HelpText="Choisissez la compression pour

reduire la taille de donnees."

Value="La compression de donnees"/>

<ValueLoc Value="FlateEncode">

<Loc Value="Compression de Flate"/>

</ValueLoc>